|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 6주차 | **기간** | 2024.01.23~ 2024.01.29 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 더미 클라이언트 에코 테스트  - 에러나 구현이 미흡한 부분 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어, 3D 모델링이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

제작한 iocp 서버와 클라이언트 간의 연결이 잘 되는지 확인하기 위해, 간단한 더미 클라이언트를 제작해서 에코 테스트를 진행했다. 테스트 결과 통신에는 이상이 없다는 것을 확인하고, 언리얼 클라이언트와도 연결을 시도해 보았다. 주말 까지도 몸상태가 계속 좋지 않아 캐릭터의 움직임 까지는 연동해 보지 못했지만, 언리얼 클라이언트에 ClientSocket 클래스를 만들어 실행 시 서버와 연결이 되는 것 까지는 확인하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 7주차 | **다음기간** | 2024.01.30~2024.02.05 |
| **다음주 할일** | - 프로토콜 디자인 및 구현  (메시지 유형, 데이터 포맷, 패킷 구조 등) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |